

Gamification: esplora, sperimenta, osa

Risvegliare il desiderio di apprendere e coinvolgere le persone in azienda



Coinvolgere ed ingaggiare le persone nei percorsi di apprendimento: ti sembra un'impresa impossibile?

Desideri risvegliare il **desiderio di apprendere dei partecipanti**, mantenendo alta la loro motivazione?

Ti è mai capitato di voler organizzare un **concorso**, un **contest** o un **gioco** in azienda ma di non sapere da dove iniziare?

Con questa pillola scoprirai **meccaniche**, **dinamiche** ed **estetiche** dei giochi da applicare alla formazione in azienda, per portare a termine con successo la missione gamification.

Con questa pillola ti allenerai a...

Scoprire le regole d'oro per intraprendere un'iniziativa di gamification in azienda. Risvegliare il desiderio di apprendere dei partecipanti. Stimolare l'engagement e la motivazione ad apprendere.

Consigliata per l'area...

- TRAIN THE TRAINER

